

Membuat kartun lucu menggunakan Flash 2

Zaky Rahim,

<http://petonx-animation.com>

Ngatur Frame

Flasher, sebelumnya kita brief dulu ya..

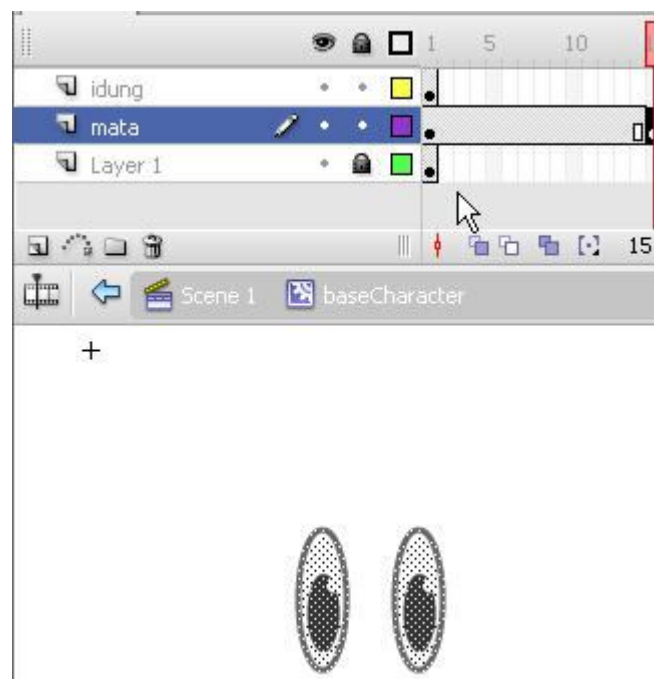
Jadi gini ceritanya:

Karakter yang tadi udah petonx bikin namanya si kuclut .Si kuclut ini senengnya makan ayam dan gak suka makan ikan (* si kuclutnya karnivora juga hehe..). nah jadi buat animasi ini kita akan bikin si kuclut ini senyum kalo dikasih ayam dan nangis kalo dikasih ikan. Selain itu, si kuclut bakal diem aja kalo gak dikasih apa-apa.

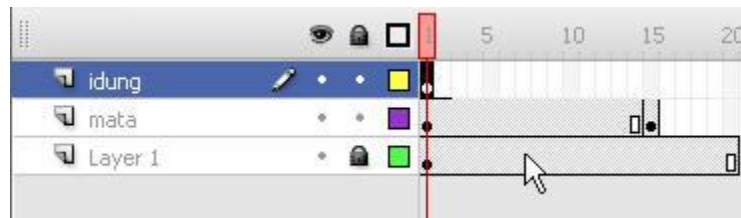
O ya... biar lebih idup lagi. Kita bakal bikin si kuclut kedip- kedip waktu diem.

Ekspresi normal

Masih di dalam MovieClip **baseCharacter**, pilih layer **mata** klik kanan di frame 15 trus pilih **insert keyframe**.



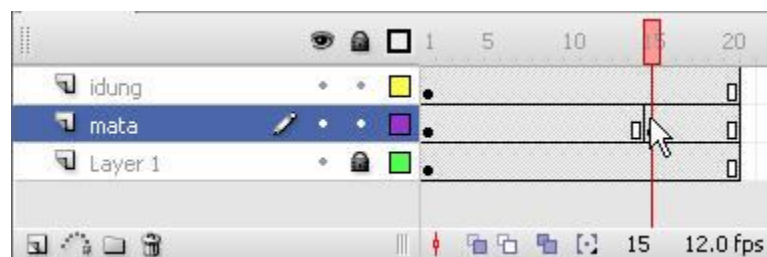
Selanjutnya pilih frame 1 layer 1, trus tambah frame (tekan tombol F5 di keyboard) ampe ujung keyframe ada di frame 20.



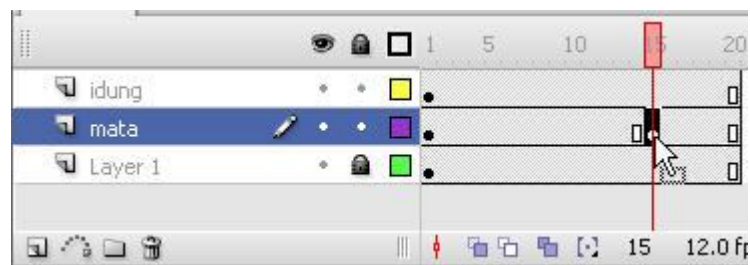
Lakuin step diatas terhadap layer **hidung**



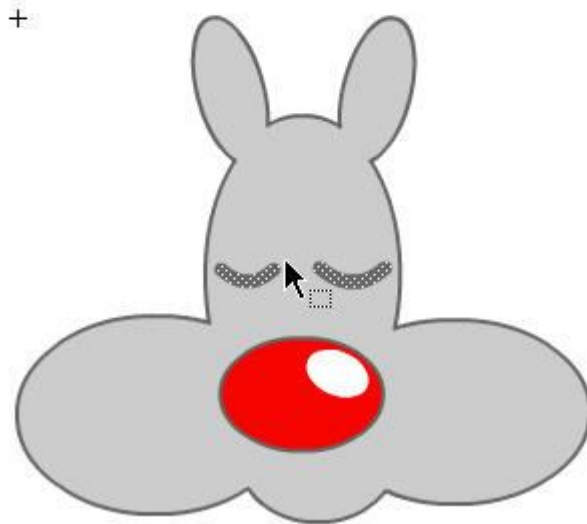
Tambahin frame untuk keyframe yang ada di frame 15



Klik frame 15 layer **mata**



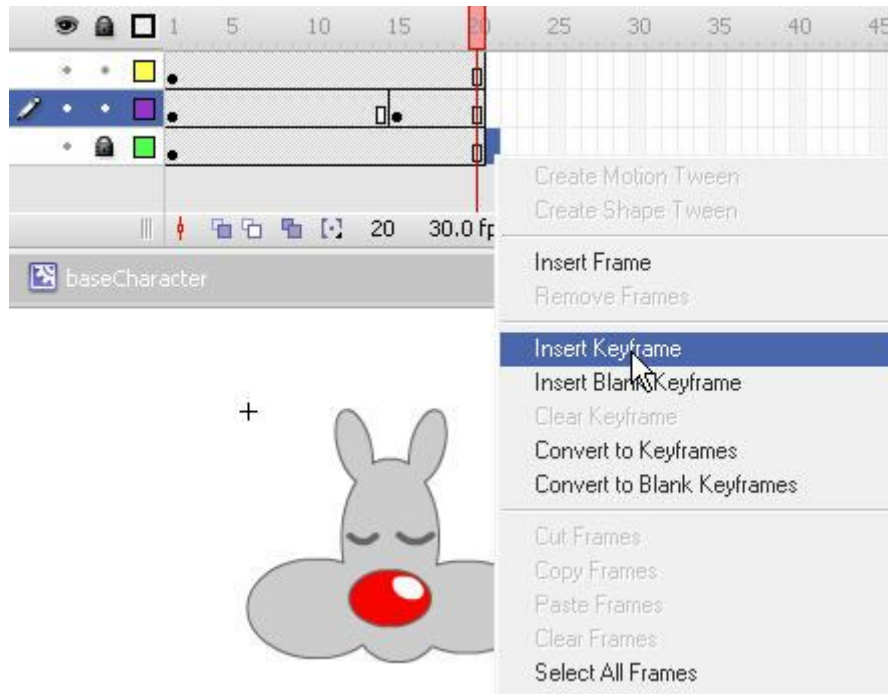
Ubah gambar mata karakter di stage.



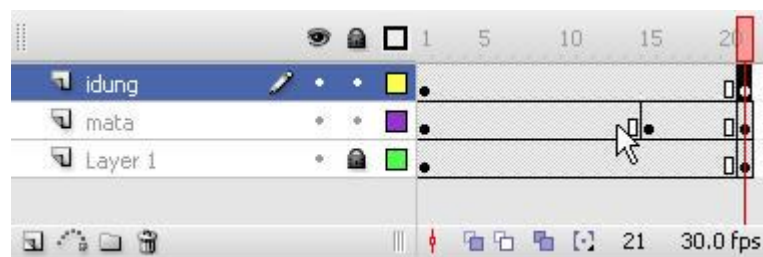
Noh... si kuclutnya dibikin merem tuh....

Ekspresi senang

OK, step guampang buat animasi ini dimulai dengan klik kanan di frame 21 terus pilih insert keyframe.

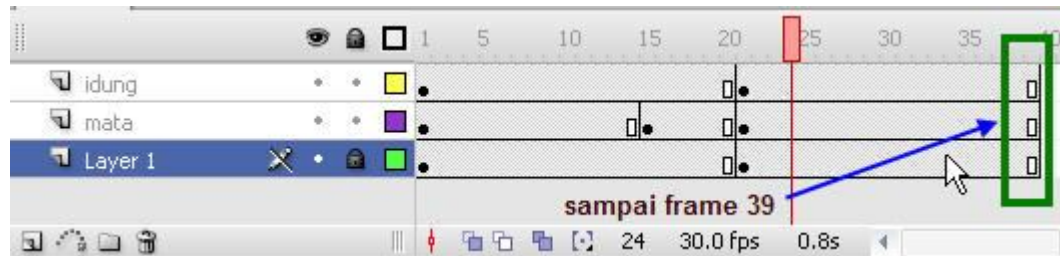


Lakukan step diatas untuk dua layer lainnya.

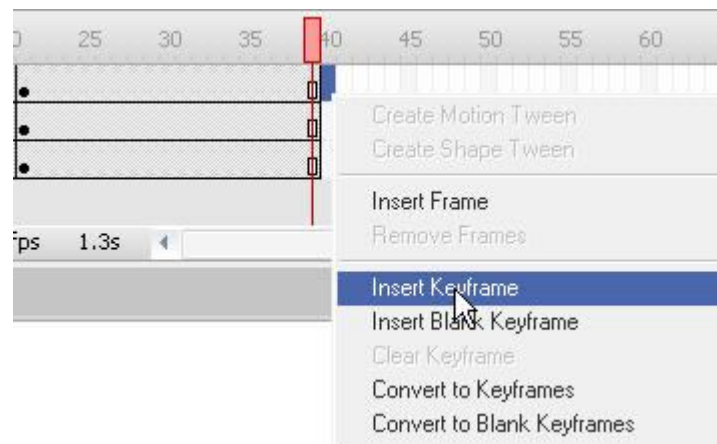


Insertkan 19 frame ke keyframe terakhir(frame 21) dengan cara :

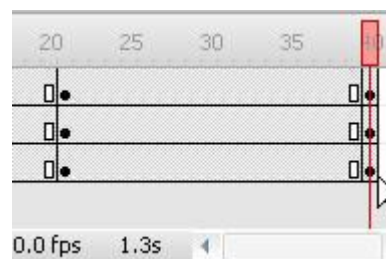
1. Pilih keyframe
2. Tekan F5



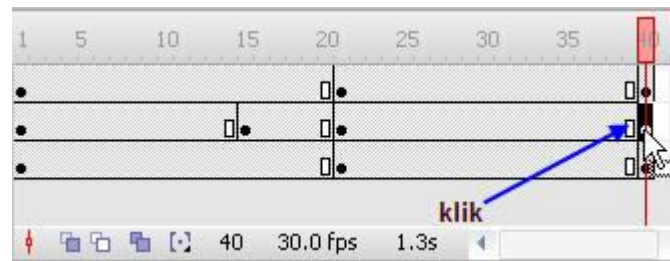
Selanjutnya di frame 40 masukan keyframe baru



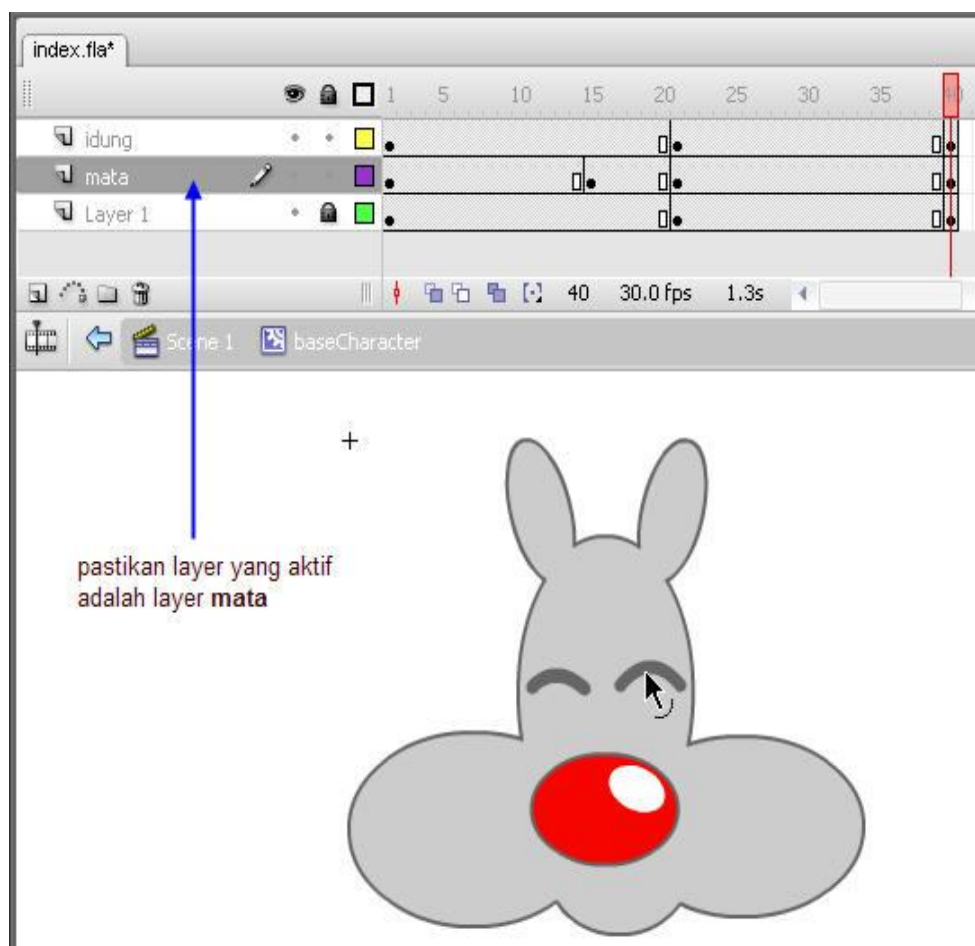
Lakukan langkah diatas untuk dua layer lainnya.



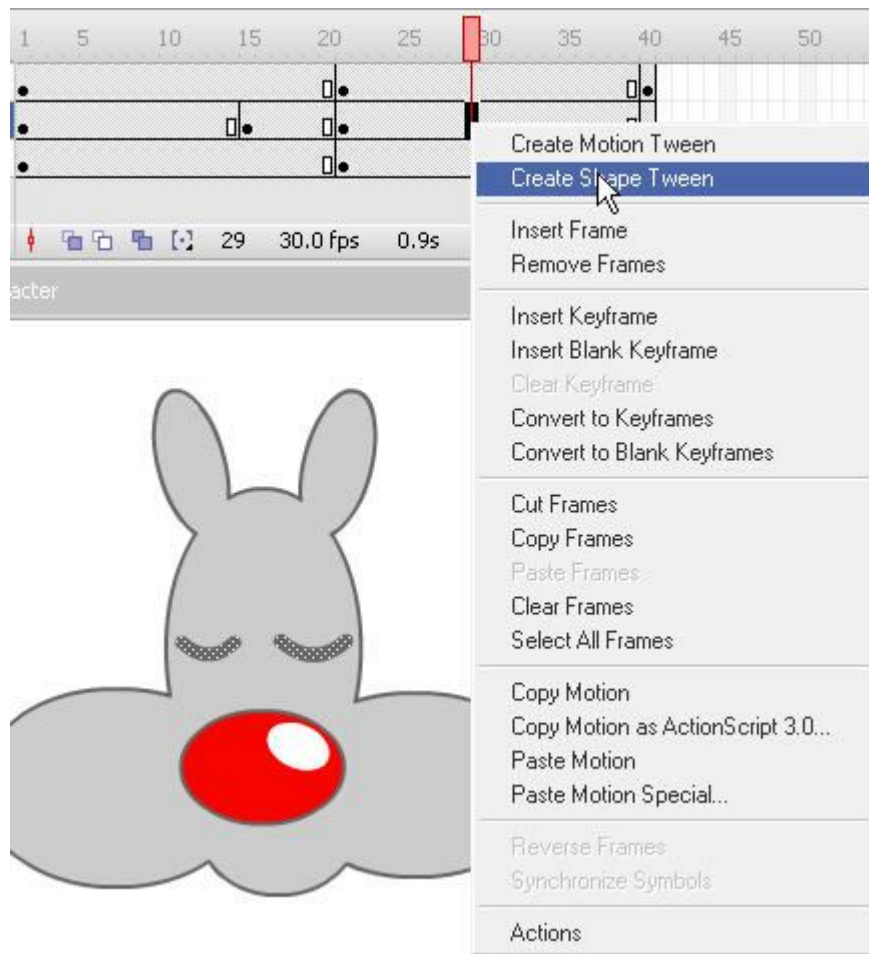
Nah, sekarang klik keyframe di frame 40 layer **mata**



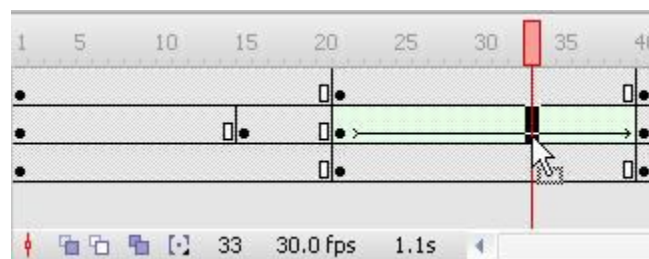
Kemudian ubah bentuk mata si kuclut.



Selanjutnya tambahkan shape tween pada layer mata caranya dengan klik kanan pada frame diantara frame 21 dan frame 40, kemudian pilih **shape tween**



Selanjutnya tampilan di timeline akan menjadi



Bersambung...