

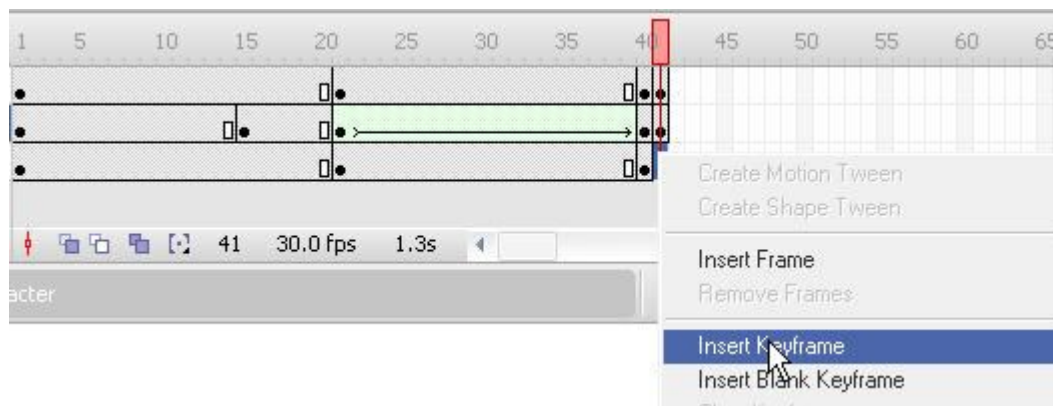
## Membuat kartun lucu menggunakan Flash 3

Zaky Rahim,

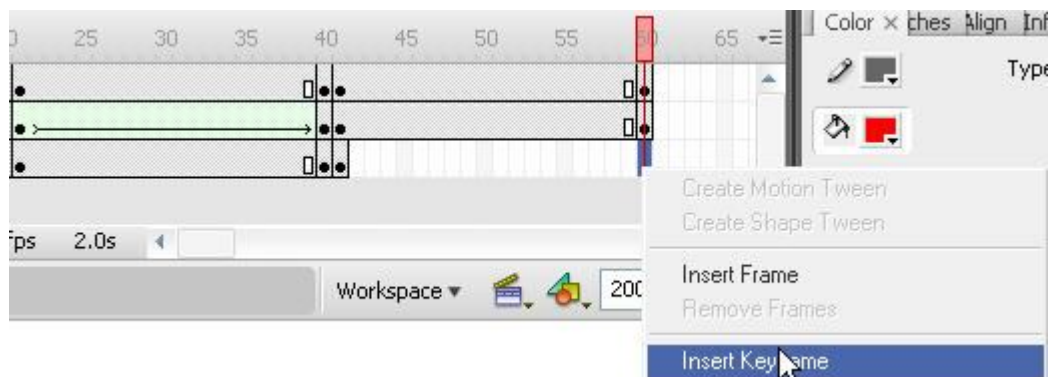
<http://petonx-animation.com>

### Expressi marah

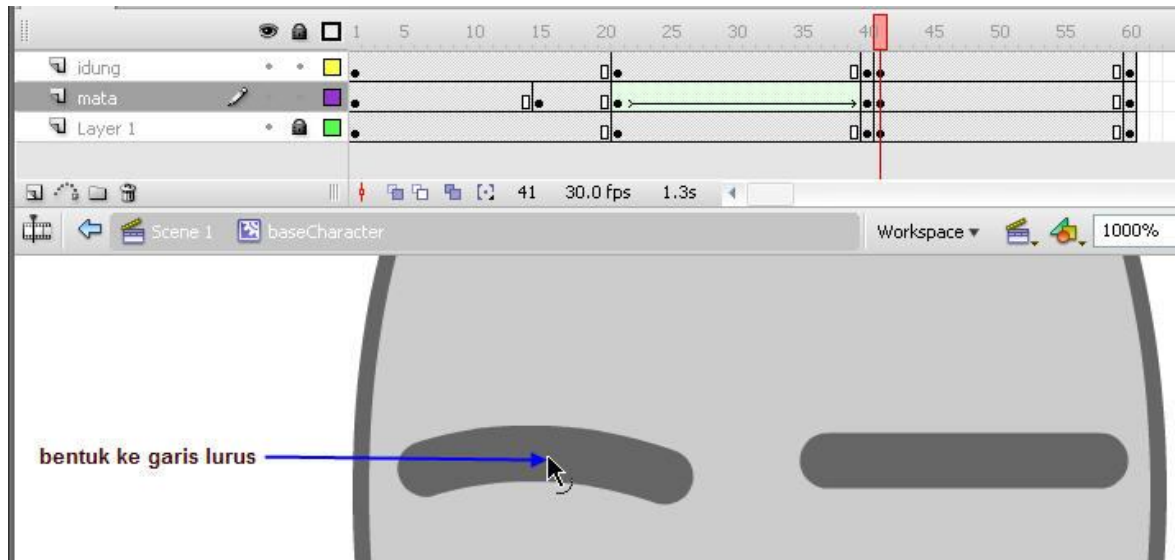
Yap... tambahin (lagi) 1 keyframe di frame ke 41 semua layer (layer 1, 2, dan3).



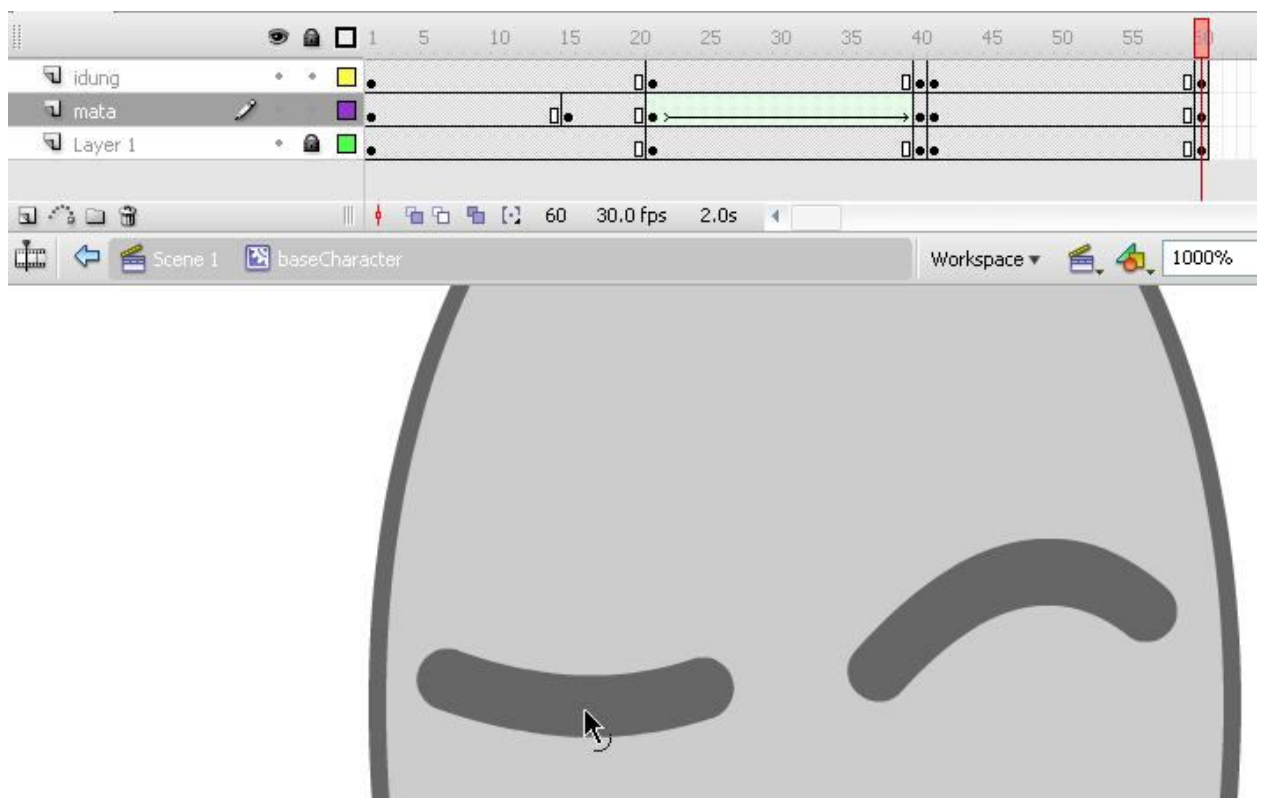
Truz... klik kanan di frame 60 dan pilih insert keyframe (tambahin keyframe di frame tersebut).



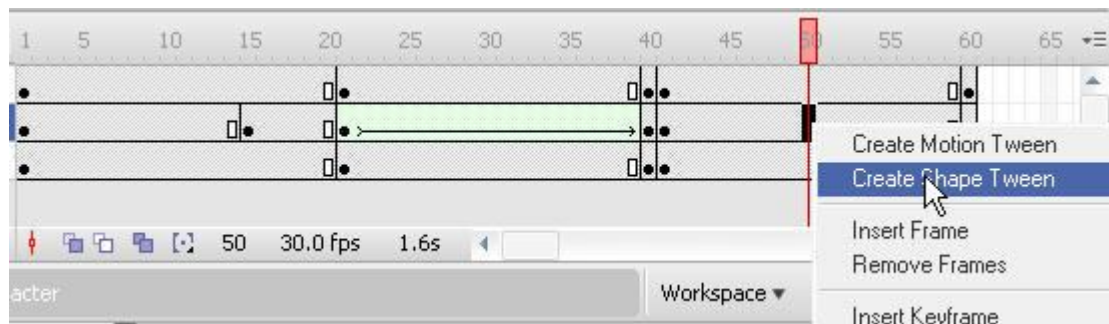
Oke deh bibeh.... langkah selanjutnya kita cukup ubah gambar mata di frame 41 dan frame 60. Untuk gambar mata di frame 41 cukup bentuk ke garis lurus.



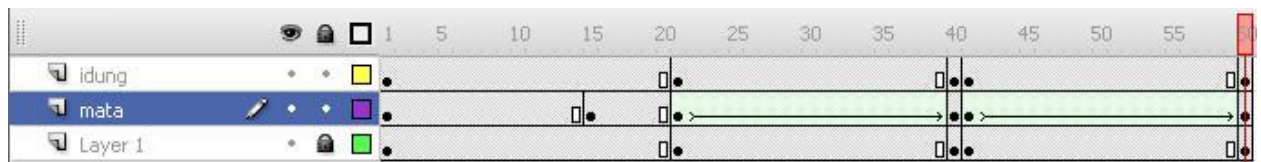
Klik frame 60 layer **mata** trus ubah bentuk matanya....



Tambahin shape tween di frame 50



Yapp dan mungkin untuk hasil akhirnya flasher semua akan mendapatkan timeline dengan visualisasi seperti dibawah ini.



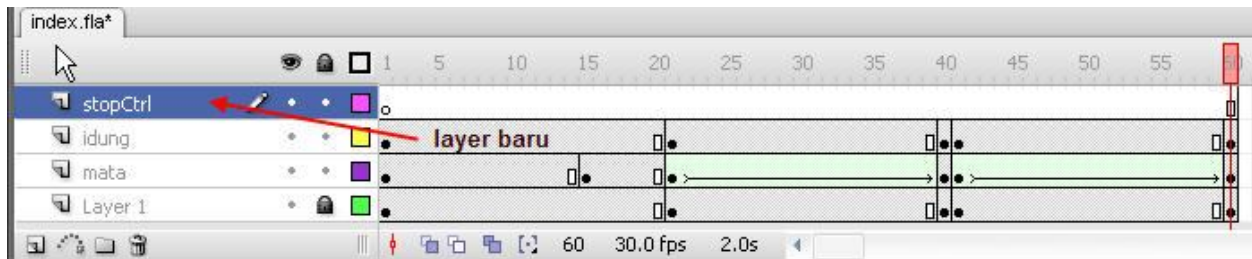
OK BOSS... sekarang siap-siap deh buat nge-run animasi kita :

1. Tempatkan jempol tangan kanan anda di tombol control
2. Tempatkan jari telunjuk di tombol enter
3. Tutup mata
4. Tekan tombol control dan enter secara bersamaan
5. Langkah 3 bisa dilewat karena Cuma becanda, hehehe....

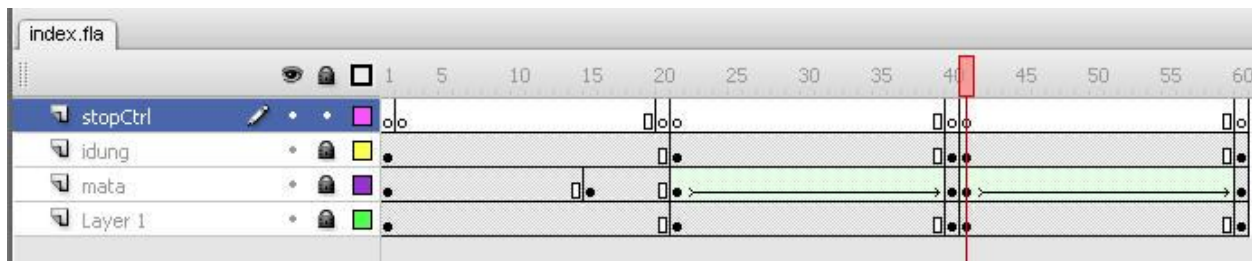
Nah loh.... Animasi yang tadi kita buat jadinya gak sesuai sama cerita yang kita bikin. Gak usah bingung flasher. Soalnya animasi kita emang blon jadi 100%. Sebenarnya step yang tadi cuma dilakuin buat ngetest shape tween yang udah kita bikin.

## Stopping Control

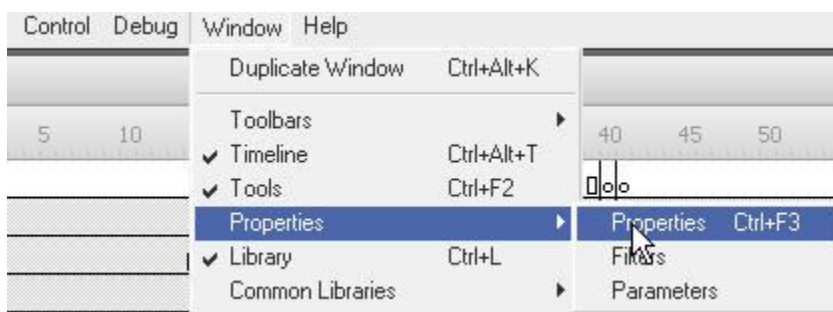
OK deh flasher bisa tutup SWF playernya dan balik ke kerjaan ngedit-ngedit animasi. Next kita akan buat *stopping control* (cailah.. petonx bahasanya keren benerr ya...) buat karakter si kuclut. Dan seperti biasa, biar gak ribet.. mending buat dulu deh satu layer baru dan tempatin di posisi paling atas.



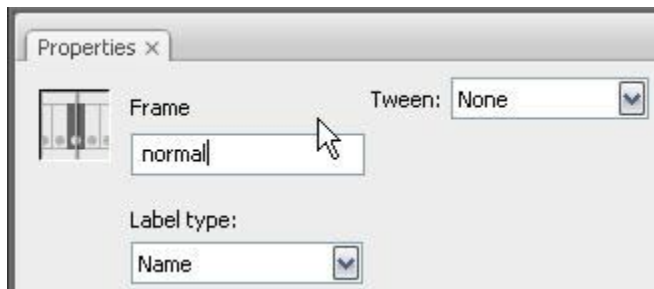
Next biar cepet kita tambahin deh keyframe baru di frame 1, 20, 21, 40, 41, dan 60. Sehingga mungkin tampilan di timeline bakalan seperti dibawah ini.



Selanjutnya flasher tinggal klik aja di frame 1 layer stopCtrl trus buka properties panel.



Di properties panel, isi form *frame label* dengan **normal**.



Selanjutnya flasher tinggal robah juga frame label dari frame ke 21 sama frame ke 41. Buat yang 21 kasih nama **seneng** dan buat yang frame 41 kasih nama **gak seneng**.

--khatam--